**Plats:** Spjutansatsen vid kulringen.

**Upprop:** 15 min innan start.

**Antal kast:** Alla får göra 2 provkast och därefter 4 tävlingskast/person

**Protokoll:** Hämtas i sekretariatet av grenledaren 30 minuter före start.

Alla kast markeras med:
Giltigt kast = Skriv resultatet (tex. 20,10)
Övertramp = X
Ej kast = -

Innan protokollet lämnas åter till sekretariatet skall det bästa resultatet för varje person skrivas ut i högra kolumnen och placering för var och en fyllas i. Om två personer har samma resultat som bäst, räknas det näst bästa osv. Skriv in starttid och sluttid, vi använder det för nästa års tidsprogram.

**Mätning:** Mätpunkt utgörs av punkten på nedslagsmärket (märket efter spjutets yttersta spets). Observera! Upp till och med P och F13 gäller att spjut som landar ”platt” eller med bakände först godkänns. Vid ”platt” landning ”kanar” spjutet oftast vidare, var därför uppmärksam på och följ vart spjutet landar. Mätning görs då från spjutets bakände. Detsamma gäller vid mätning då spjutet landat med bakänden först. För F och P15 mäts endast landning med spjutets främre spets.

**Övertramp:** Vid nedtramp på stopplinjen (se bild).



**Ansvarsuppgifter:**

Grenl./sekr. Ansvarar för manuellt protokoll och om kastet är giltigt eller inte. Ropar upp deltagarna innan varje kast och vilka 2 som står på tur. Läser av mätning vid stopplinjen (se bild).
Ansvarig för att pristagarna direkt efter slutförd tävling kommer till prispallen för prisutdelning tillsammans med notering om pristagarnas namn och resultat.

Nedslagsdomare Följer spjutets bana utanför kastsektorn och försöker vara i jämnhöjd med spjutnedslaget. Det gäller att röra på sig!

Nedslagsmarkerare Följer spjutets bana och befinner sig innanför kastsektorn nära förväntad nedslagspunkt för att kunna identifiera märke och markera detta för mätning.

Mätare Vid ansatsbanans slut (stopplinjen) (se bild).

Tavla Ansvarar för resultattavlan (tänk på att speakern även behöver se resultaten).

Spjutbärare Bär tillbaka spjuten till ansatsbanan.

**Vikter:** spjutvikt: 400g.

**Regler:**

* Tävlande måste inleda sitt kastförsök från stillastående på ansatsbanan.
* Spjutet måste landa inom kastsektorns gräns. Det får ej landa på linjen eller utanför.
* Kastet måste påbörjas inom 30 sekunder.
* Spjutet måste landa innan tävlande lämnar ansatsbanan.
* Om tävlande faller inom ansatsbanan är kastet giltigt.